

## **Lo que el arquitecto debe saber de informatica**

### **Selección de los componentes de la maquina**

Tarjeta grafica: Ati Nvidia importante las megas de video-ram 64m 128m 256m 512m

Procesador: 32bits 64bits dual-core

Tarjeta madre (mother board)

Memoria ram: 1g 2g 4g

Disco duro: 80g 100g o mas

Pantalla plana: 15pulg 17pulg 19pulg opcion doble pantalla mejor !!

Raton laser

Quemador de CD DVD

### **Selección del sistema operativo** (tecnologia i386 amd64)

[Mac](#)

[Windows](#)

[Linux](#) (multiples distribuciones suse,debian,ubuntu,mandriva,redhat,...)

[FreeBSD](#)

[Netbsd](#)

[Dragonflybsd](#)

### **Selección de las aplicaciones a usar en Linux**

CAD: [Cycas](#) [Varicad](#) [Qcad](#) [Lx-viewer](#) [Arcad](#) [BetterCAD](#) [Bricscad](#) [Bocad](#) [mas...](#)

Manipulación de imagenes: [Gimp](#) [inkscape](#) [Blender](#) [Povray](#)