

Minicomo en linux

Como hacer un archivo flash "swf" en consola

Llamar la consola como usuario

Compilaremos primero a swftools-0.8.1.tar.gz

Descargar <http://www.swftools.org/swftools-0.8.1.tar.gz>

Lo descomprimiremos...

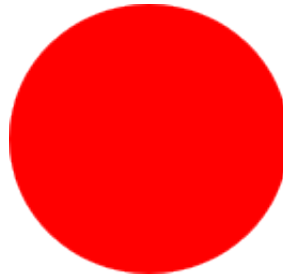
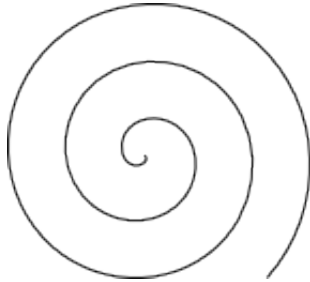
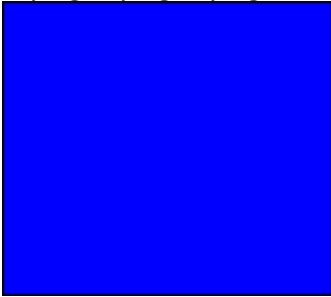
entrar en la carpeta:

```
#cd swftools-0.8.1/
```

```
#!/configure ; make
```

Haremos las imagenes que formaran el archivo swf:

1.png 2.png 3.png



Usaremos a:

```
#png2swf -v 1.png 2.png 3.png
```

```
milton@debian: ~  
File Edit View Terminal Tabs Help  
milton@debian:~$ png2swf -v 1.png 2.png 3.png
```

```
milton@debian: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
bpp: 8
compression: 0
filter: 0
interlace: 0
142x129 8 6 0 0 0
sBIT 4
pHYs 9
tEXt 25
IDAT 5264
IHDR 13
image mode:6
bpp: 8
compression: 0
filter: 0
interlace: 0
131x126 8 6 0 0 0
sBIT 4
pHYs 9
tEXt 25
IDAT 2147
milton@debian:~$
```

Resultado sera: output.swf

Para generar el codigo que colocaremos en el archivo.html usaremos a:

#swfdump -e output.swf

```
milton@debian: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
sBIT 4
pHYs 9
tEXt 25
IDAT 2147
milton@debian:~$ swfdump -e output.swf
<OBJECT CLASSID="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
WIDTH="155"
HEIGHT="138"
CODEBASE="http://active.macromedia.com/flash5/cabs/swflash.cab#version=4,0,0,0"
>
<PARAM NAME="MOVIE" VALUE="output.swf">
<PARAM NAME="PLAY" VALUE="true">
<PARAM NAME="LOOP" VALUE="true">
<PARAM NAME="QUALITY" VALUE="high">
<EMBED SRC="output.swf" WIDTH="155" HEIGHT="138"
PLAY="true" ALIGN="" LOOP="true" QUALITY="high"
TYPE="application/x-shockwave-flash"
PLUGINSPAGE="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
</EMBED>
</OBJECT>
milton@debian:~$
```

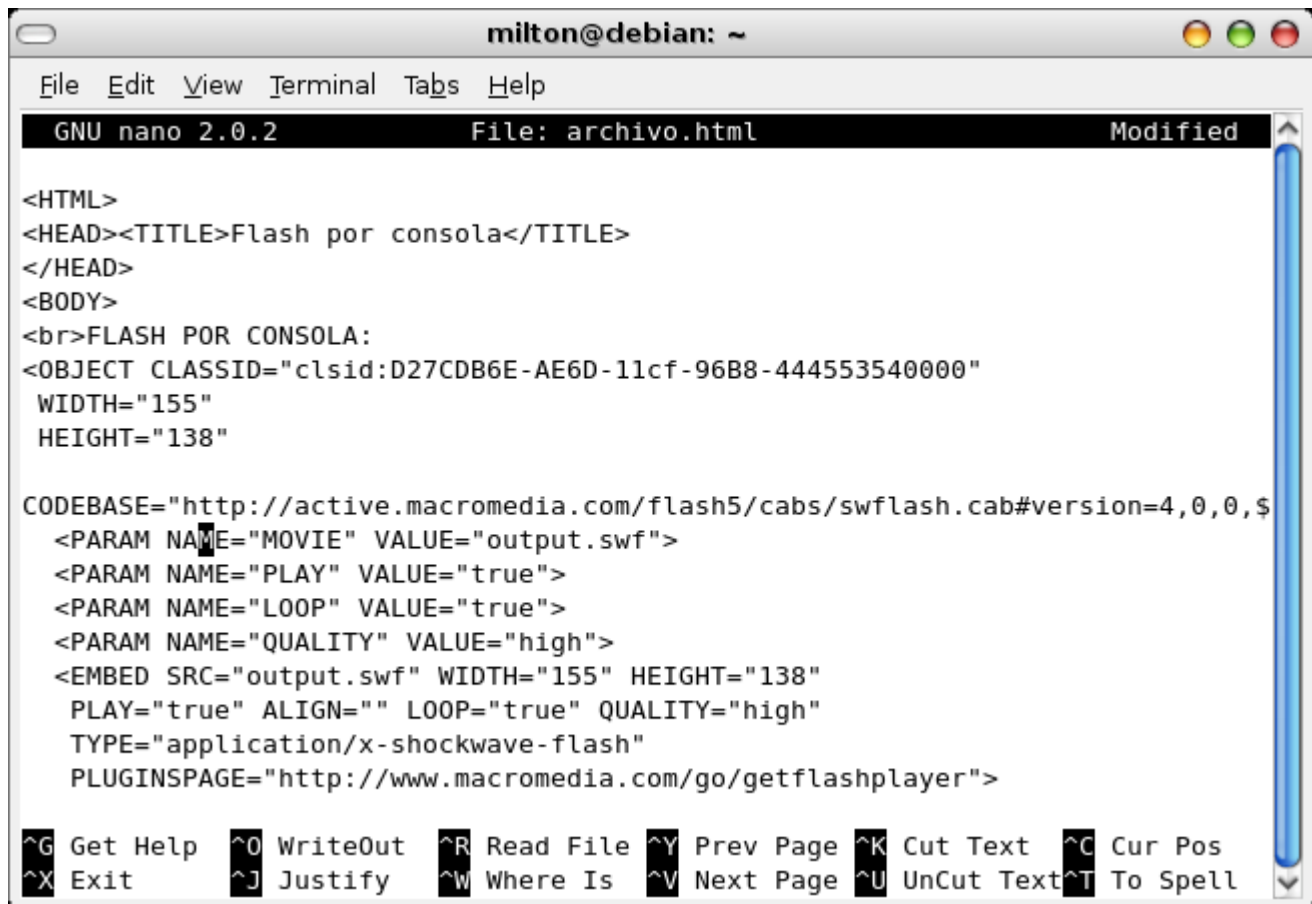
Este codigo generado lo copiamos:

```
<OBJECT CLASSID="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
WIDTH="155"
HEIGHT="138"
CODEBASE="http://active.macromedia.com/flash5/cabs/swflash.cab#version=4,0,0,0">
<PARAM NAME="MOVIE" VALUE="output.swf">
<PARAM NAME="PLAY" VALUE="true">
<PARAM NAME="LOOP" VALUE="true">
<PARAM NAME="QUALITY" VALUE="high">
<EMBED SRC="output.swf" WIDTH="155" HEIGHT="138"
PLAY="true" ALIGN="" LOOP="true" QUALITY="high"
TYPE="application/x-shockwave-flash"
PLUGINS PAGE="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
</EMBED>
</OBJECT>
```

Este código lo pondremos en archivo.html

Usando a:

#nano archivo.html



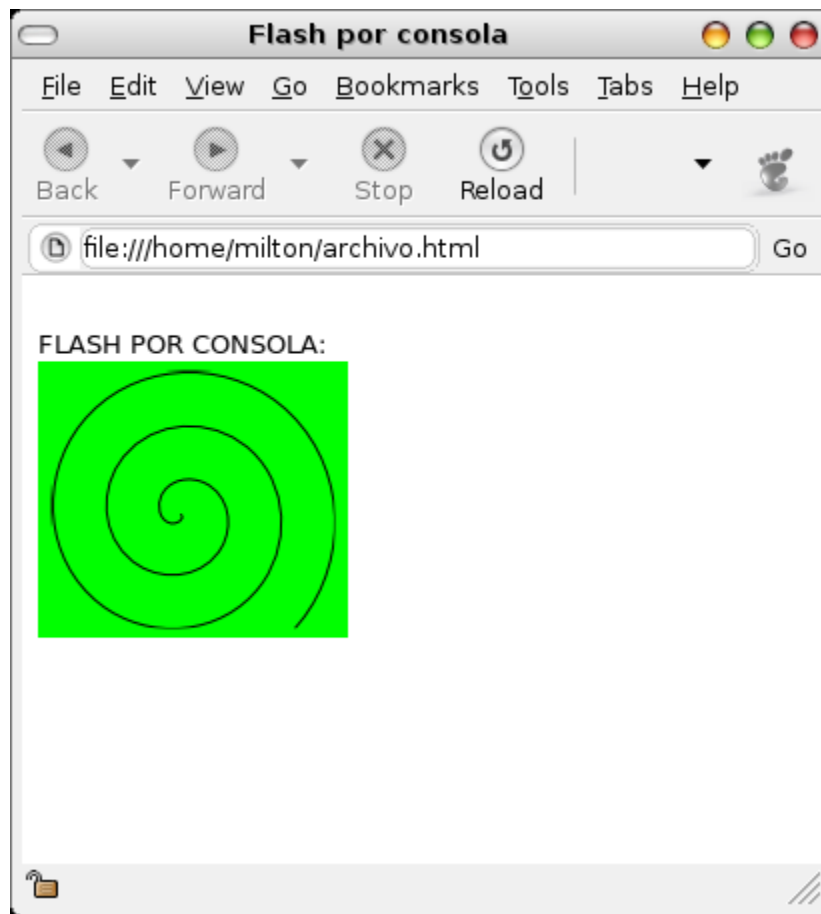
```
milton@debian: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
GNU nano 2.0.2 File: archivo.html Modified
<HTML>
<HEAD><TITLE>Flash por consola</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<br>FLASH POR CONSOLA:
<OBJECT CLASSID="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
WIDTH="155"
HEIGHT="138"

CODEBASE="http://active.macromedia.com/flash5/cabs/swflash.cab#version=4,0,0,$
<PARAM NAME="MOVIE" VALUE="output.swf">
<PARAM NAME="PLAY" VALUE="true">
<PARAM NAME="LOOP" VALUE="true">
<PARAM NAME="QUALITY" VALUE="high">
<EMBED SRC="output.swf" WIDTH="155" HEIGHT="138"
PLAY="true" ALIGN="" LOOP="true" QUALITY="high"
TYPE="application/x-shockwave-flash"
PLUGINS PAGE="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">

^G Get Help ^O WriteOut ^R Read File ^Y Prev Page ^K Cut Text ^C Cur Pos
^X Exit ^J Justify ^W Where Is ^V Next Page ^U UnCut Text ^T To Spell
```

Listo ...

Lo veremos con firefox o el navegador te dispongas...



Queremos cambiar el formato de:

output.swf a output.flm

#flasm output.swf

Si no lo tienes instalado:

#apt-get install flasm

Podras comprimir el file.swf con flasm



Para saber mas sobre...

#png2swf -h
#man png2swf
flasm -h
#man flasm

Todo es posible en LinuX...

Monday, July 07 2008

<http://www.miltonmarte.info/>